

«Jungle Alliance»

полевая ролевая игра по правилам страйкбола

Время проведения: 16-18 июля 2010 года (на 36 часов)

Место проведения: полигон «11 км Новотроицкого шоссе» г. Благовещенск.

Организаторы и мастерская группа:

1. БМП (Александр)
почта: bmp10@mail.ru
2. Остап (Виталий)
почта: ostap@kramur.ru

Важно!

Игра проводится по правилам страйкбола, которые можно прочитать здесь:

<http://www.airsoftgun.ru/rules/>

Игровой взнос

Игровой взнос на игру определяется в размере 500 рублей. На эти деньги организаторы обеспечивают материально техническое оснащение игры. Кроме того, так как предметами игровой экономики будут являться шары, еда, вода и выпивка, они также будут закуплены в необходимом количестве мастерской группой. То есть - самим ничего покупать не надо, а провоз на игру своего спиртного вообще будет преследоваться по игровым законам (штрафами за контрафакт, например).

Организаторы игры берут на себя так же вопросы доставки игроков на полигон на автобусе, встречу и доставку на полигон иногородних участников игры. Вывоз в город после игры тоже входит в стоимость банкета.

Терминология:

Страйкбольная команда. Этим понятием мы называем группу людей, имеющих личное или арендованное страйкбольное оружие, камуфляж единой расцветки, командира, отвечающего за все действия своего личного состава на игре, а также имеющей опыт участия в страйкбольных играх.

Ролевики. Этим понятием мы называем людей, имеющих опыт участия в ролевых играх любой направленности (техногенной, фэнтезийной, исторической). Важнейшим условием является умение погружаться в мир своего персонажа. То есть то, что не умеют делать большинство страйкболистов.

Мирные жители: Все участники игры, носящие на голове любого цвета бейсболку или любой другой гражданский головной убор (кроме красного и черного цветов), и не носящие при этом оружия и разгрузочных систем на теле, считаются по умолчанию мирными жителями. Запрещено использование черных бейсболок, так как они являются частью форменной одежды



городской полиции. Запрещено использование любых красных головных уборов, потому, что красные тряпки используются для обозначения игровой смерти персонажа игрока.

Введение

Добро пожаловать в джунгли Колумбии! Небольшое поселение гордо называемое городом Энвигадо расположилось в колумбийских джунглях между хребтами Анд. Городок с внешним миром связывает маловнямая дорога, которая на период дождей становится совершенно непроходимой. Тем не менее городок широко известен в узких кругах колумбийской наркомафии: далеко от властей и климат подходящий, поэтому многие наркокартели мечтают укрепить свое влияние здесь. Пока это удалось трем кланам: «бланко», «рохо», «азул».

В городе при этом есть власть в лице администрации (мэрии) города, полицейского участка и даже небольшого подразделения вооруженных сил Колумбии. Все они насквозь корумпированы и живут на деньги с наркоты.

Так что городок Энвигадо — веселое место, в котором можно славно провести вечерок или поймать пулю в спину: стреляют здесь довольно часто и поводов для этого не ищут. Джунгли, фигли...

Политическая ситуация на начало игры

В городке Энвигадо ажиотаж. Идет явный передел рынка. Об этом говорит и серьезное ослабление наркокартеля «Буритос», который являлся основным покупателем продукции всех добывающих наркокланов Энвигадо, и появление в городе эмиссаров наркокартеля «Ресинто», задача которых, кажется, налаживание каналов покупки «товара». Кроме того, по городку ходят слухи, будто в

джунгли сбросили отряд морпехов США, а это значит что кто-то из кланов может недосчитаться своих полей с кокой. Опять же «гарильяс» распоясались, будто собираются что-то поиметь с приближающейся заварухи... Понятно, что и кланам Энвигадо жить также как раньше просто нельзя: в этот момент можно одним (или несколькими)

точными ударами уничтожить конкурентов городке и из сырьевого придачка «Буритос» (или «Ресинто — какая разница?») стать полноценным наркокартелем. На начало игры — вооруженный нейтралитет.

Действующие силы:

Название: Наркокланы. (на игре три штуки — белые, синие, красные)

Имущество: На старте игры имеют (каждый клан) базу в городе (не капитальное строение), 4 поля коки, перерабатывающий заводик в черте города.

Состав:

- Боевой отряд (БО) клана - страйкбольная команда. База БО находится за пределами города. В функции БО входит охрана имущества клана (включая базу клана, перерабатывающий заводик клана, полей с кокой), уничтожение имущества противников клана, обеспечение безопасности при сделках, сопровождение рабочих клана и пр. Командир БО клана является заместителем главы клана и имеет право совместно определять политику развития клана. Не имеет право единолично принимать решения за весь клан, кроме случаев игровой смерти Дона — в этом случае и до возвращения Дона из мертвяка является лидером клана. Запрещено ношение оружия в городе без соответствующего разрешения, выдаваемого полицией Энвигадо. Форма одежды — командный камуфляж.

- Администрация клана (АК). Располагается в городе. Состоит из главы клана (Дона), его телохранителя, секретарши/любовницы, двух-трех рабочих. Дон не имеет право единолично принимать решения за весь клан, кроме случаев игровой смерти командира БО. В функции АК входит взаимодействие с другими фракциями Энвигадо, развитие бизнеса (создание новых полей, улучшение

ние качества переработки сырца в продукт), хранение казны, оформление всей документации (например, покупка разрешения на ношение оружия в городе). Запрещено ношение оружия в городе без соответствующего разрешения, выдаваемого полицией Энвигадо. Форма одежды – гражданская, с преобладанием светлых тонов. Приветствуются легкие шляпы, темные (страйкбольные) очки.

Особенности: нет.

Название: Наемники

Имущество: нет.

Состав: страйкбольная команда. Имеет базу в городе и постоянное место работы – от 2 до 4 наемников должны постоянно охранять городской банк. Весь остальной состав наемников свободен для выполнения простых и деликатных – любых поручений. Не может быть нанят для ограбления банка (кодекс наемника и все такое). Цены договорные, устанавливаются по согласованию сторон. Любая фракция может прибегнуть к помощи наемников.

Особенности: нет.

Форма одежды: командный камуфляж.

Название: Повстанцы

Имущество: нет.

Состав: страйкбольная команда. Имеет базу за пределами города.

Особенности: финансируется силами, находящимися за пределами региона. Основанием для финансирования является: проведение разовых акций. Например: уничтожение определенных людей, полей с наркотой, караванов.

Повстанцы и прочие бандиты входят в городе, только одев на голову бейсболку (элемент гражданской одежды). В таком виде повстанец считается гражданским (при условии, что у него нет видимого оружия).

Важный момент: для решения каких либо задач повстанцев может нанять любая сторона, за исключением: Армии, Полиции, Мэрии.

Название: Армия Колумбии.

Состав: Страйкбольная команда

Имущество: База на территории города.

Приезжайте на курорты Колумбийского края!



Самодостаточная фракция, которая формально никому в городе не подчиняется, - только далекому федеральному правительству. Однако может выполнять, если захочет, просьбы местной администрации - мэра. Имеет небольшой, но стабильный доход (зарплату), которая перечисляется в местное отделение банка в конце каждого цикла. Зарплаты будет хватать на минимальные нужды (немного шаров и еды).

Задачей армии является поиск и уничтожение полей с наркотой, однако за небольшую зарплату военные не слишком часто и не слишком усердно делают это. Гораздо усерднее и охотнее они могут "не замечать" поля с наркотой - если за это хорошо платят, конечно.

Особенности: нет.

Форма одежды: командный камуфляж.

Название: Полиция.

Состав: Страйкбольная команда + небоевые персонажи из ролевиков.

Имущество: база (полицейский участок) на территории города.

Сторона в функцию которой входит полная охрана порядка в городе плюс выдача разрешений на ношение оружия. Полиция полностью подчиняется мэрии, соответственно один раз в цикл получает от него зарплату. Понятно, что небольшую совсем.

Особенности: Имеет право ношения оружия в городе без соответствующего разрешения.

Форма одежды: камуфляж + бейсболка с надписью "Полиция Энвигадо" - будут выданы МГ.

Название: Морпехи.

Состав – страйкбольная команда.

Имущество: Мобильная база далеко за



...Мама, у меня все хорошо!
Здесь я нашел новых друзей
и интересную работу...

право менять место своего базирования столько раз, сколько посчитают необходимым.

Кто такие морпехи? Обычные штатовские морпехи, которые ходят и жгут поля с кокой. Не допускают, так сказать, попадание дури с латинской Америки в правильную Америку. В контакт с местными жителями в городе могут вступать, но на плантациях – только война. То есть - в сговор и крышевание бизнеса вступать не имеют права.

Особенности: получают денежную премию за каждую уничтоженную делянку. Деньги получают в банке в городе. Входить в город должны под видом мирных жителей*.

Форма одежды: камуфляж расцветки "цифра".

Название: Мэрия.

Состав: Ролевики, стракболисты.

Список персонажей: мэр города Энвигадо, заместитель мэра, телохранитель мэра, секретарь, а лучше секретарша мэра. Кроме того, в здании мэрии будет располагаться банк. Однако в банковские служащие не входят во фракцию "Мэрия".

Имущество: Здание (капитальное) мэрии возле площади, два генератора (электростанция). Кроме того, в прямом подчинении мэра находится городская полиция. Мэрия фактически управляет жизнью города, от доброй воли мэрии сильно зависит настроение как начальника полиции, так и простых патрульных. Мэрия вправе просить армию о помощи и услугах, - другими словами, мэрия это та фракция с которой всегда лучше (и дешевле) дружить, нежели ссориться.

Особенности: На каждый цикл мэрия получает некую сумму на расходы, называемую бюджет. Это небольшие деньги, поэтому работа мэрии во многом будет зависеть от доброй воли "бизнес-элиты" города.

Форма одежды: гражданская. Желательно светлые тона. Разрешен также гражданский милитари-стиль: например военные брюки с гражданской рубашкой и т.д.

Название: Магазин

Состав: Ролевики, стракболисты.

Здесь же будет располагаться Мастерская группа.

Список персонажей: глава магазина, продавец, бармен (бар будет тут же) повар. Кстати, работа повара (поваров) будет оплачиваться настоящими рублями. Мы понимаем, что это тяжко всю игру готовить.

Имущество: Капитальное здание за зданием мэрии.

В магазине можно покупать шары для приводов, еду, воду и выпивку. Здесь же будет организован городской бар с приятным интерьером. Кроме того, за отдельную плату тут можно купить информацию.

Особенности: Предваряя любимый вопрос большинства экстремистов (как в среде ролевиков, так и в страйкбольной среде): МАГАЗИН ВЫНЕСТИ НЕЛЬЗЯ! То есть нельзя совсем. Застреленные персонажи магазина и бара должны покрутить пальцем у виска и матерно послать стрелка. Другое дело: посетители магазина и бара - их убивать можно.

Название: Банк

Состав: ролевики

Имущество: часть здания мэрии.

Список персонажей: банкир, клерк.

Банк существует для того, что бы давать деньги в долг. Под проценты. Это очевидно. Для жителей Энвигадо будет разработана простая и функциональная система кредитования как бизнеса, так и сектора физических лиц. Не хватает на еду? Морпехи сожгли поля и их не на что восстанавливать? Вам поможет Банк Энвигадо.

Особенности: у банка заключен договор с Наемниками.

Банк можно ограбить. Некие суммы денег там будут находится всегда.

Это обязательные фракции. Кроме того, любой желающий обратится к мастерской группе для создания своей фракции. Это может быть церковь, публичный дом, почта и т.д.

Игровая механика

Игра проводится с 19:00 16 июля до 8:00 18 июля.

Начало игры в 19.00.

На начало всем фракциям будут розданы стартовые суммы денег, которых хватит на то что бы перекусить и закупить немного шаров.

С 19.00 16 июля до 8.00 17 июля поля, находящиеся в собственности кланов НЕ приносят дохода.

Первое получение дохода произойдет в 8:00 17 июля. И далее каждые 2 часа: в 10:00, 12:00, 14:00, 16:00... до конца игры, то есть до 8:00 18 июля.

Условия победы:

Клан считается победителем, если стал наркокартелем. Для этого он должен заработать поротовую сумму до конца игры.

Сумма будет объявлена только после окончательной ясности по численности участников.

Поля

Поля дают доход каждый цикл (2 часа). Доход этот называется сырец. Сам по себе он стоит немного. Каждое поле дает 1 единицу сырца. Его под хорошей охраной или без таковой нужно забрать с поля и доставить в город. А в городе - донести до перерабатывающей фабрики. Там сырец будет переработан (5 минут на единицу сырца) в наркотик. Соотношение наркотика к сырцу: 1 к 2. То есть, приносите на фабрику 2 единицы сырца и получаете на выходе 1 единицу наркоты. Она то и является основным товаром на игре. Примерная стоимость (может поменяться) 1 единицы (кг) наркоты - 60 тысяч колумбийских песо.

Поля будут обозначены по периметру киперной лентой.

Поля можно уничтожить. Для этого на каждом поле будет находится емкость с бензином и маленький кусок резины. Для уничтожения поля нужно зажечь резину. Поле считается уничтоженным, когда загорится резина.

Поле можно восстановить. Для этого нужно заплатить (Мастеру в магазин) 40 тысяч песо и в следующем после оплаты цикле поле будет приносить доход.

Можно создать дополнительное поле - таковым считается 5-е поле у клана и выше. Стоимость его создания 100 тысяч песо - оплата у Мастера и в следующем после оплаты сезоне оно приносит доход.

Наркота

Готовый товар, то есть наркоту, один раз в 2 часа будет скупать у кланов представитель наркокартеля. С помощью посыльных он каждый раз будет уведомлять глав кланов о месте и времени встречи. На этом самом месте он расплачивается за наркоту. Глава кланов вольны устраивать на месте провокации, объединяться против кого-то, нанимать кого-то против кого-то, устраивать на месте всяческую пальбу или наоборот - договориться и вести себя на месте предельно корректно и вежливо. Есть только один неприменимый момент: если перекупщик будет убит во время разборок между кланами, следующий перекупщик даст цену на 20% ниже чем было у убитого. Через цикл цена возвращается к исходной.

Кредиты

На игре все радости жизни будут за игровые деньги: еда, вода, выпивка, шары. И организаторы игры допускают, что денег может не хватать. Для этого банк будет давать кредиты. Но не просто так, а под проценты и гарантии. Какие - это клиенту с банкиром договариваться надо. Заметим лишь, что кидалы могут получить черную карту на покупку всего, что есть.

Квесты

Их на игру планируется много. Частью они ориентированы на игроков-ролевиков, частью на игроков-страйкболистов. Ску-

чать и сидеть не придется.

Документы

Каждый игрок получит игровой документ: такую пластиковую карточку, вроде российских водительских прав. Поэтому крайне желательно, что бы участники прислали вместе с заявками свои фотографии, что бы мы могли заранее подготовить документы.

Особенности игры

Эта страйкбольная игра с элементами игр ролевых.

На игре будет использоваться страйкбольное оружие, хотя желающие могут пользоваться дешевыми китайскими спрингами. Толку с этого чуть, шанс у такого стрелка есть разве что в городе, но правилами это не запрещено.

На игре нет сюжета и задач, привычных страйкболисту. Нет продуманного книжного или игрового мира, привычного ролевику. Сюжет будет развиваться так, как будут вести себя участники игры. Что касается мира - то он почти реальный. Колумбия, наши дни...

Мертвые и Мертвяк

По правилам страйкбола убитый надевает на голову или оружие красную тряпку (ночью включает фонарь с красным фильтром) и топает в мертвяк. Он расположен на окраине города. Мертвый не имеет право разговаривать с живыми, показывать даже "случайно", где сидит убиенный его враг, не разговаривает по рации и не отвечает на запросы по ней типа: "Андрей, ответь! Ты живой?"

Так же поясняем, что по правилам страйкбола в игре нет понятия хитов и любое попадание в любую часть тела - смерть.

Срок нахождения в мертвяке - 1 час.

Заявки

Заявки на игру принимаются по электронной почте. В заявке необходимо указать фракцию из озвученных, которую желает занять команда, либо новую фракцию (тогда требуется обоснование ее появления). В заявке указывается количество участников команды и контакты ответственного (командира, лидера).

Одиночные игроки - тоже самое, только говорим за себя.

Заявки принимаются до 15 июня 2010 года. После этого срока - не принимаются.

Причина такого жесткого подхода, - окончательная верстка бюджета игры.



А ты сделал заявку на игру?!